



## Règlement de jeu U11



<b>Entraîneur</b>	Carte d'entraîneur Swiss Basketball avec reconnaissance <b>Entraîneur Mini</b> obligatoire.
<b>Licences</b>	Tout joueur et entraîneur doit être licencié Swiss Basketball. Pour son premier tournoi du calendrier U11, un joueur pourra jouer sans avoir de licence. Si le joueur souhaite jouer un 2 <sup>ème</sup> tournoi, il devra alors être licencié.
<b>Paniers</b>	2.60 m.
<b>Ballon</b>	No. 5
<b>Equipe</b>	Minimum <b>6</b> joueurs, maximum 12 joueurs
<b>Joueurs sur le terrain</b>	4
<b>Périodes</b>	6
<b>Durée de la période</b>	5 mn (Arrêt du chrono sur fautes, entre-deux et temps morts)
<b>Remplacements</b>	Sur blessure, 5 fautes ou faute technique, le remplaçant est un des joueurs qui a joué le moins de périodes. La période de remplacement ne compte pas.
<b>Période par joueur</b>	Un joueur peut jouer au maximum une période de plus que celui qui a joué le moins de périodes
<b>Temps morts</b>	3 temps morts par équipe par match
<b>Vainqueur</b>	L'équipe qui remporte le plus de périodes. Dans le cas de parité des points dans une période ; les deux équipes gagnent la période. En cas d'égalité (3 à 3), c'est le score du match qui départage les équipes. L'égalité est acceptée.
<b>Faute technique</b>	Au joueur : le joueur s'assied sur le banc et peut rejouer à la période suivante. La période compte. Au coach : ballon à l'adversaire, la faute est signalée à l'organisateur. Si 2 fautes techniques sont signifiées, Swiss Basketball doit être informé.
<b>Règles</b>	<p><b>Sont pris en compte :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Retour en zone</li> <li>• Système de possession alternée (flèche)</li> <li>• 5 secondes</li> <li>• Lancers-francs, aussi sur panier marqué. La ligne des lancers-francs doit être avancée. Les 2 coachs doivent s'accorder sur son emplacement (le plus proche l'emporte).</li> <li>• 3 points pour un panier à l'extérieur de la raquette</li> </ul> <p><b>Ne sont pas pris en compte :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 3 secondes</li> <li>• 8/24 secondes</li> <li>• Fautes d'équipes</li> </ul> <p><b>Défense individuelle obligatoire</b></p> <p><b>Les écrans sont interdits</b></p>