



Gala du 30.05.2021

Organisateur : Martigny

Lieu : Salle du Midi et Salle de Ste-Marie

Commissaire : Charles-Edouard Nicolet, info@martignybasket.ch, 078 629 67 40

Catégorie : U11

1	Heure	Equipe A	Equipe B	Résultat	
U11A	08h30	Sion 1	Bagnes 1	-	-
	09h20	Martigny 1	Monthey Chablais	-	-
	10h10	Charrat 1	Sion 2	-	-
	11h00	Bagnes 1	Sierre 1	-	-
	11H50	Martigny 1	Sion 2	-	-

2	Heure	Equipe A	Equipe B	Résultat	
U11A	08h30	Hélios 1	Sierre 1	-	-
	09h20	Hérens	Hélios 2	-	-
	10h10	Sion 1	Hélios 1	-	-
	11h00	Hérens	Monthey Chablais	-	-
	11h50	Hélios 2	Charrat 1	-	-

3	Heure	Equipe A	Equipe B	Résultat	
U11D	08h30	Charrat 3	Coll.-Muraz	-	-
	09h20	Hélios 3	Saillon	-	-
	10h10	Troistorrents	Sierre 2	-	-
	11h00	Coll.-Muraz	Agaune	-	-
	11H50	Saillon	Sion 3	-	-
	12H40	Sierre 2	Bagnes 2	-	-

4	Heure	Equipe A	Equipe B	Résultat	
U11D	08h30	Agaune	Martigny 2	-	-
	09h20	Sion 3	Charrat 2	-	-
	10h10	Bagnes 2	Charrat 3	-	-
	11h00	Martigny 2	Hélios 3	-	-
	11h50	Troistorrents	Charrat 2	-	-

U11 Avancés	
U11A	Bagnes 1
	Charrat 1
	Hélios 1
	Hélios 2
	Hérens
	Martigny 1
	Monthey Chablais
	Sierre 1
	Sion 1
	Sion 2

U11 Débutants	
U11D	Agaune
	Bagnes 2
	Charrat 2
	Charrat 3
	Coll.-Muraz
	Hélios 3
	Martigny 2
	Saillon
	Sierre 2
	Sion 3
Troistorrents	



Règlement de jeu U11



Entraîneur	Carte d'entraîneur Swiss Basketball avec reconnaissance Entraîneur Mini obligatoire.
Licences	Tout joueur et entraîneur doit être licencié Swiss Basketball. Pour son premier tournoi du calendrier U11, un joueur pourra jouer sans avoir de licence. Si le joueur souhaite jouer un 2 ^{ème} tournoi, il devra alors être licencié.
Paniers	2.60 m.
Ballon	No. 5
Equipe	Minimum 6 joueurs, maximum 12 joueurs
Joueurs sur le terrain	4
Périodes	6
Durée de la période	5 mn (Arrêt du chrono sur fautes, entre-deux et temps morts)
Remplacements	Sur blessure, 5 fautes ou faute technique, le remplaçant est un des joueurs qui a joué le moins de périodes. La période de remplacement ne compte pas.
Période par joueur	Un joueur peut jouer au maximum une période de plus que celui qui a joué le moins de périodes
Temps morts	3 temps morts par équipe par match
Vainqueur	L'équipe qui remporte le plus de périodes. Dans le cas de parité des points dans une période ; les deux équipes gagnent la période. En cas d'égalité (3 à 3), c'est le score du match qui départage les équipes. L'égalité est acceptée.
Faute technique	Au joueur : le joueur s'assied sur le banc et peut rejouer à la période suivante. La période compte. Au coach : ballon à l'adversaire, la faute est signalée à l'organisateur. Si 2 fautes techniques sont signifiées, Swiss Basketball doit être informé.
Règles	<p>Sont pris en compte :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Retour en zone • Système de possession alternée (flèche) • 5 secondes • Lancers-francs, aussi sur panier marqué. La ligne des lancers-francs doit être avancée. Les 2 coachs doivent s'accorder sur son emplacement (le plus proche l'emporte). • 3 points pour un panier à l'extérieur de la raquette <p>Ne sont pas pris en compte :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3 secondes • 8/24 secondes • Fautes d'équipes <p>Défense individuelle obligatoire</p> <p>Les écrans sont interdits</p>