



Règlement de jeu U10

Entraîneur	Carte d'entraîneur Swissbasketball avec reconnaissance Entraîneur U10 obligatoire.
Licences	Tous les joueurs et entraîneurs doivent être licenciés à Swissbasketball. Pour son 1 ^{er} tournoi « à l'essai », un joueur pourra jouer sans être licencié, sauf s'il a été licencié auparavant. Si le joueur souhaite jouer un 2 ^e tournoi, il devra alors être licencié.
Paniers	2.60 m.
Ballon	N° 5
Equipe	Minimum 6 joueurs, maximum 12 joueurs
Joueurs sur le terrain	4
Périodes	6
Durée de la période	5 minutes, avec arrêt du chrono aux fautes et temps morts
Remplacements	Sur blessure, 5 fautes ou faute technique. Le remplaçant est un des joueurs qui a joué le moins de périodes. La période de remplacement ne compte pas.
Période par joueur	Un joueur peut jouer au maximum une période de plus que celui qui a joué le moins de périodes.
Temps morts	3 temps morts par équipe et par match.
Vainqueur	L'équipe qui remporte le plus de périodes. En cas d'égalité des périodes gagnées, le score du match départage les équipes. L'égalité est acceptée.
Faute technique	Au joueur : Le joueur s'assied sur le banc et peut rejouer à la période suivante. La période compte. Au coach : Le ballon est donné à l'adversaire, et la faute est signalée à l'organisateur. Si 2 fautes techniques sont signifiées, la commission Mini Basket doit être informée.
Règles	Sont pris en compte : <ul style="list-style-type: none"> - Retour en zone - Système de possession alternée (flèche) - 5 secondes - Lancers-francs, aussi sur panier marqué. La ligne des lancers-francs doit être avancée. Les 2 coachs s'accordent sur son emplacement, le plus proche l'emporte. - 3 points pour un panier tenté à l'extérieur de la raquette Ne sont pas pris en compte : <ul style="list-style-type: none"> - 3 secondes, 8 secondes et 24 secondes - Fautes d'équipes Défense individuelle obligatoire. Les écrans sont interdits.