



Règlement de jeu U10 (version 09.2021)

Entraîneur / Trainer	Carte d'entraîneur Swissbasketball avec reconnaissance Entraîneur U10 obligatoire. <i>Trainerkarte Swiss Basketball mit U10 Trainererkennung obligatorisch.</i>
Licences / Lizenzen	Tous les joueurs et entraîneurs doivent être licenciés à Swissbasketball. Pour son 1 ^{er} tournoi « à l'essai », un joueur pourra jouer sans être licencié, sauf s'il a été licencié auparavant. Si le joueur souhaite jouer un 2 ^e tournoi, il devra alors être licencié. <i>Trainer und Spieler müssen Swiss Basketball Lizenziert sein. Bei seinem ersten „Probe“-Turnier kann ein Spieler spielen, ohne lizenziert zu werden, ausser er wurde zuvor lizenziert. Wenn der Spieler ein zweites Turnier spielen möchte, muss er lizenziert werden.</i>
Paniers / Korbhöhe	2.60 m.
Ballon / Bälle	N° 5
Equipe / Mannschaft	Minimum 6 joueurs, maximum 12 joueurs <i>Minimum 6 Spieler, Maximum 12 Spieler</i>
Joueurs sur le terrain / Spieler auf dem Feld	4
Périodes / Perioden	6
Durée de la période / Dauer des Periode	5 minutes, avec arrêt du chrono aux fautes et temps morts. <i>5 Minuten, mit Stop-Chrono für Fehler und « time out ».</i>
Remplacements / Auswechslungen	Sur blessure, 5 fautes ou faute technique. Le remplaçant est un des joueurs qui a joué le moins de périodes. La période de remplacement ne compte pas. <i>Bei Verletzung, 5 Fehler oder technischer Fehler, muss der Spieler, der am wenigsten Perioden gespielt hat, wechseln (in Periodenanzahl). Die Auswechslungsperiode zählt nicht.</i>
Période par joueur / Periode pro Spieler	Un joueur peut jouer au maximum une période de plus que celui qui a joué le moins de périodes. <i>Ein Spieler darf maximum eine Periode mehr als der Spieler der am wenigsten gespielt hat, spielen.</i>
Temps morts / Auszeit	3 temps morts par équipe et par match. <i>Drei Auszeit pro Mannschaft pro Match.</i>
Vainqueur / Gewinner	L'équipe qui remporte le plus de périodes. En cas d'égalité des périodes gagnées, le score du match départage les équipes. L'égalité est acceptée. <i>Die Mannschaft, die am meisten Perioden gewonnen hat, ist di Gewinner. Bei Gleichheit, werden die Mannschaften durch den Punktestand getrennt. Gleichheit ist angenommen.</i>
Faute technique / Technischer Fehler	Au joueur : Le joueur s'assied sur le banc et peut rejouer à la période suivante. La période compte. Au coach : Le ballon est donné à l'adversaire, et la faute est signalée à l'organisateur. Si 2 fautes techniques sont signifiées, la commission Mini Basket doit être informée. Am Spieler : Der Spieler setzt sich auf den Bank und darf in der nächstenperiode wieder spielen. Die Periode zählt. Am Coach : Ball dem Gegner, der Foul wird am Organisator gemeldet. Bei angemeldete 2 technische Fehlers, muss Mini Basket Commission informiert werden.
Règles / Regeln	Sont pris en compte : <ul style="list-style-type: none"> - Retour en zone - Système de possession alternée (flèche) - 5 secondes - Lancers-francs, aussi sur panier marqué. La ligne des lancers-francs doit être avancée. Les 2 coachs s'accordent sur son emplacement, le plus proche l'emporte. - 3 points pour un panier tenté à l'extérieur de la raquette Ne sont pas pris en compte : <ul style="list-style-type: none"> - 3 secondes, 8 secondes et 24 secondes - Fautes d'équipes Défense individuelle obligatoire, et les écrans sont interdits. Es wird folgendes berücksichtigt : <ul style="list-style-type: none"> - Rückzug - System Wechselnden Besitz (Pfeil) - 5 Sekunden - Freiwürfe, auch bei Korberfolg. Die Freiwurflinie muss nach vorne verlegt werden, Die 2 Trainer müssen sich über die Distanz einigen (der nähere Vorschlag wird berücksichtigt). - 3 Punkte für einen Wurf, der ausserhalb der Zone erfolgt. Folgendes wird nicht berücksichtigt : <ul style="list-style-type: none"> - 3 Sekunden, 8 Sekunden, 24 Sekunden - Mannschafts-Fouls Individuelle Verteidigung ist obligatorisch, und Blocks sind verboten.