



## Règlement de jeu U12 (version 09.2021)

<b>Entraîneur / Trainer</b>	Carte d'entraîneur Swiss Basketball avec reconnaissance <b>Entraîneur U10</b> ou <b>J+S1</b> obligatoire. <i>Trainerkarte Swiss Basketball mit <b>U10 Trainererkennung</b> oder <b>J+S1</b> obligatorisch.</i>
<b>Licences / Lizenzen</b>	Tous les joueurs et entraîneurs doivent être licenciés à Swiss Basketball. <i>Trainer und Spieler müssen Swiss Basketball lizenziert sein.</i>
<b>Paniers / Korbhöhe</b>	2.60 m.
<b>Ballon / Bälle</b>	N° 5
<b>Equipe / Mannschaft</b>	Minimum 5 joueurs, maximum 12 joueurs <i>Minimum 5 Spieler, Maximum 12 Spieler</i>
<b>Joueurs sur le terrain / Spieler auf dem Feld</b>	5
<b>Périodes / Perioden</b>	4
<b>Durée de la période / Dauer der Periode</b>	10 minutes <i>10 Minuten</i>
<b>Remplacements / Spielerwechseln</b>	Libres <i>Frei</i>
<b>Temps morts / Auszeit</b>	2 temps morts en 1 <sup>e</sup> mi-temps, 3 temps morts en 2 <sup>e</sup> mi-temps. <i>2 « time out » in ersten Halbzeit, 3 « time out » in zweiten Halbzeit.</i>
<b>Joueurs bloqués / Gespernte Spieler</b>	Si un club compte plusieurs équipes, 6 joueurs sont bloqués dans chaque équipe, sauf dans la dernière, où aucun joueur n'est bloqué. <i>Wenn ein Klub mehrere Mannschaften hat, werden in jeder Mannschaft 6 Spieler gesperrt, ausser in der letzten, wo kein Spieler gesperrt ist.</i>
<b>Règles / Regeln</b>	<p><b>Sont pris en compte :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Retour en zone</li> <li>- Système de possession alternée (flèche)</li> <li>- 3 secondes, 5 secondes</li> <li>- Lancers-francs, aussi sur panier marqué. La ligne des lancers-francs doit être avancée de 50 à 80 cm.</li> <li>- 3 points pour un panier tenté à l'extérieur de la raquette</li> <li>- Fautes d'équipes</li> </ul> <p><b>Ne sont pas pris en compte :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 8 secondes, 24 secondes</li> </ul> <p><b>Défense individuelle obligatoire, et les écrans sont interdits.</b></p> <p><b>Remise en jeu en zone arrière :</b> Lorsque l'arbitre siffle une sortie de balle ou autre violation, l'équipe bénéficiant de la remise en jeu en zone arrière peut désormais remettre en jeu au point prévu sans attendre que l'arbitre lui remette ou touche le ballon.</p> <p><b>Es wird folgendes berücksichtigt :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rückzug</li> <li>- System Wechselnden Besitz (Pfeil)</li> <li>- 3 Sekunden, 5 Sekunden</li> <li>- Freiwürfe, auch bei Korberfolg. Die Freiwurflinie muss nach vorne verlegt werden, von 50 zu 80 cm.</li> <li>- 3 Punkte für einen Wurf, der ausserhalb der Zone erfolgt.</li> <li>- Mannschafts-Fouls</li> </ul> <p><b>Folgendes wird nicht berücksichtigt :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 8 Sekunden, 24 Sekunden</li> </ul> <p><b>Individuelle Verteidigung ist obligatorisch, und Blocks sind verboten.</b></p> <p><b>Spieleinwurf im Rückfeld :</b> Wenn der Schiedsrichter aufgrund eines Fehlers oder weil der Ball das Spielfeld verlassen hat abpfeift, kann die ballgewinnende Mannschaft im Rückfeld den Einwurf an der vorgesehenen Stelle einwerfen, ohne darauf zu warten, dass der Schiedsrichter den Ball gibt oder berührt.</p>