



Règlement de jeu U12 (version 06.2022)

Entraîneur / Trainer	Carte d'entraîneur Swiss Basketball avec reconnaissance Entraîneur U10 ou J+S1 obligatoire. <i>Trainerkarte Swiss Basketball mit U10 Trainererkennung oder J+S1 obligatorisch.</i>
Licences / Lizenzen	Tous les joueurs et entraîneurs doivent être licenciés à Swiss Basketball. <i>Trainer und Spieler müssen Swiss Basketball lizenziert sein.</i>
Paniers / Korbhöhe	2.60 m.
Ballon / Bälle	N° 5
Equipe / Mannschaft	Minimum 5 joueurs, maximum 12 joueurs <i>Minimum 5 Spieler, Maximum 12 Spieler</i>
Joueurs sur le terrain / Spieler auf dem Feld	5
Périodes / Perioden	4
Durée de la période / Dauer der Periode	10 minutes <i>10 Minuten</i>
Remplacements / Spielerwechseln	Libres <i>Frei</i>
Temps morts / Auszeit	2 temps morts en 1 ^e mi-temps, 3 temps morts en 2 ^e mi-temps. <i>2 « time out » in ersten Halbzeit, 3 « time out » in zweiten Halbzeit.</i>
Joueurs bloqués / Gesperrte Spieler	Si un club compte plusieurs équipes, 6 joueurs sont bloqués dans chaque équipe, sauf dans la dernière, où aucun joueur n'est bloqué. Les joueuses et joueurs faisant partie des sélections cantonales sont bloqués dans la 1 ^{ère} équipe de leur club. Seuls les joueurs non-bloqués peuvent évoluer dans l'équipe inférieure. Avant le 1^{er} match officiel, chaque club donne la liste des joueurs bloqués dans chaque équipe à l'homologateur. Un manquement à cette règle peut être sanctionné par un forfait. <i>Wenn ein Klub mehrere Mannschaften hat, werden in jeder Mannschaft 6 Spieler gesperrt, ausser in der letzten, wo kein Spieler gesperrt ist. Spielerin und Spieler, die Teil des kantonalen Auswahl sind, werden in der 1. Mannschaft ihres Klub gesperrt. Nur ungeblockte Spieler können in das untere Mannschaft wechseln. Vor dem 1. Offiziellen Spiel übergibt jeder Klub dem Homologator die Liste der gesperrten Spieler in jeder Mannschaft. Die Nichteinhaltung dieser Regel kann zu einer Forfait-Niederlage geahndet werden.</i>
Règles / Regeln	<p>Sont pris en compte :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Retour en zone - Système de possession alternée (flèche) - 3 secondes, 5 secondes - Lancers-francs, aussi sur panier marqué. La ligne des lancers-francs doit être avancée de 50 à 80 cm. - Fautes d'équipes <p>Ne sont pas pris en compte :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 8 secondes, 24 secondes <p>Défense individuelle obligatoire, et les écrans sont interdits.</p> <p>Remise en jeu en zone arrière : Lorsque l'arbitre siffle une sortie de balle ou autre violation, l'équipe bénéficiant de la remise en jeu en zone arrière peut désormais remettre en jeu au point prévu sans attendre que l'arbitre lui remette ou touche le ballon.</p> <p>Es wird folgendes berücksichtigt :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rückzug - System Wechselnden Besitz (Pfeil) - 3 Sekunden, 5 Sekunden - Freiwürfe, auch bei Korberfolg. Die Freiwurflinie muss nach vorne verlegt werden, von 50 zu 80 cm. - Mannschafts-Fouls <p>Folgendes wird nicht berücksichtigt :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 8 Sekunden, 24 Sekunden <p>Individuelle Verteidigung ist obligatorisch, und Blocks sind verboten.</p> <p>Spielerwurf im Rückfeld : Wenn der Schiedsrichter aufgrund eines Fehlers oder weil der Ball das Spielfeld verlassen hat abpfeift, kann die ballgewinnende Mannschaft im Rückfeld den Einwurf an der vorgesehenen Stelle einwerfen, ohne darauf zu warten, dass der Schiedsrichter den Ball gibt oder berührt.</p>