



Règlement de jeu U7 (version 09.2024)

Entraîneur / Trainer	Carte d'entraîneur Swissbasketball obligatoire avec reconnaissance Entraîneur U8 obligatoire. Cette obligation ne concerne pas les accompagnants encadrant les équipes durant le tournoi (assistants). L'entraîneur est responsable de faire appliquer la philosophie Mini Basket à ses assistants. <i>Trainerkarte Swiss Basketball mit U8 Trainererkennung obligatorisch.</i> <i>Diese Verpflichtung gilt nicht für Begleitpersonen, die Mannschaften während des Turniers beaufsichtigen (Assistenten). Der Trainer ist dafür verantwortlich, die Mini Basket-Philosophie auf seine Assistenten anzuwenden.</i>
Licences / Lizenzen	Tous les joueurs et entraîneurs doivent être licenciés à Swissbasketball. Cette obligation ne s'applique pas aux assistants. Pour son 1^{er} tournoi « à l'essai », un joueur pourra jouer sans être licencié. Si le joueur souhaite jouer un 2^e tournoi, il devra alors être licencié. <i>Trainer und Spieler müssen Swiss Basketball Lizenziert sein. Bei seinem ersten „Probe“-Turnier kann ein Spieler spielen, ohne lizenziert zu werden, ausser er wurde zuvor lizenziert. Wenn der Spieler ein zweites Turnier spielen möchte, muss er lizenziert werden.</i>
Paniers / Korbhöhe	2.00 m.
Ballon / Bälle	N° 4 soft
Equipe / Mannschaft	Minimum 3 joueurs / <i>Minimum 3 Spieler</i>
Joueurs sur le terrain / Spieler auf dem Feld	3
Périodes / Perioden	1
Durée de la période / Dauer des Periode	6 minutes, sans arrêt du chronomètre <i>6 Minuten, ohne Stop-Chrono</i>
Remplacements / Auswechslungen	Libres <i>Frei</i>
Temps morts / Auszeit	Aucun / <i>Keine</i>
Feuille de match / Matchblatt	Aucune <i>Keine</i>
Règles / Regeln	Sont pris en compte : - Fautes (Pousser – Frapper – Encercler – Retenir) - Double dribble, marcher (application large) - Limites du terrain de jeu Ne sont pas pris en compte : - 3 / 5 / 8 / 24 secondes - Fautes d'équipes - Lancers-francs - Retour en zone Interdiction de voler la balle si le porteur ne dribble pas. <i>Es wird folgendes berücksichtigt :</i> - Fouls (Stossen, Schlagen, Sperren, Zurückhalten) - Doppeldribbling, Schritt, (Breite Anwendung) - Spielfeldgrenze <i>Folgendes wird nicht berücksichtigt :</i> - 3 / 5 / 8 / 24 Sekunden - Mannschafts-Fouls - Freiwurf - Rückpass <i>Wenn der ballführende Spieler nicht dribbelt, darf der Ball nicht weggenommen werden.</i>