

U10

Salle du Midi

1	Heure	Equipe A	Equipe B	Résultat	
D	08h30	Charrat 4	Martigny 2	-	-
D	08h55	Hélios	Troistorrents	-	-
A	09h20	Martigny 1	Charrat 1	-	-
A	09h45	Saillon-Leytron	Anniviers	-	-
D	10h10	Agaune 3	Martigny 2	-	-
A	10h35	Martigny 1	Monthey-Chablais 1	-	-
A	11h00	Anniviers	Charrat 1	-	-
A	11h25	Saillon-Leytron	Charrat 2	-	-
D	11h50	Bouveret Waves	Martigny 2	-	-
A	12h15	Martigny 1	Sion 1	-	-
A	12h40	Agaune 1	Charrat 2	-	-
D	13h05	Charrat 4	Sion 2	-	-
D	13h30	Charrat 3	Troistorrents	-	-
A	13h55	Charrat 2	Sierre 1	-	-
A	14h20	Saillon-Leytron	Sion 1	-	-

2	Heure	Equipe A	Equipe B	Résultat	
D	08h30	Agaune 3	Bagnes 2	-	-
D	08h55	Bouveret Waves	Sion 2	-	-
A	09h20	Bagnes 1	Agaune 1	-	-
A	09h45	Charrat 2	Sion 1	-	-
D	10h10	Bagnes 2	Sion 2	-	-
D	10h35	Collombey-Muraz 2	Hélios	-	-
A	11h00	Sierre 1	Agaune 1	-	-
D	11h25	Charrat 4	Agaune 2	-	-
D	11h50	Bagnes 2	Troistorrents	-	-
A	12h15	Monthey-Chablais 1	Saillon-Leytron	-	-
A	12h40	Sierre 1	Charrat 1	-	-
D	13h05	Agaune 2	Bouveret Waves	-	-
D	13h30	Agaune 3	Hélios	-	-
A	13h55	Martigny 1	Anniviers	-	-
	14h20			-	-

3	Heure			Résultat	
D	08h30	Agaune 2	Collombey-Muraz 1	-	-
D	08h55	Charrat 3	Collombey-Muraz 2	-	-
A	09h20	Monthey-Chablais 1	Sierre 1	-	-
D	09h45	Charrat 4	Collombey-Muraz 1	-	-
D	10h10	Agaune 2	Troistorrents	-	-
D	10h35	Charrat 3	Bouveret Waves	-	-
A	11h00	Bagnes 1	Sion 1	-	-
D	11h25	Agaune 3	Collombey-Muraz 1	-	-
D	11h50	Collombey-Muraz 2	Sion 2	-	-
D	12h15	Charrat 3	Hélios	-	-
A	12h40	Anniviers	Bagnes 1	-	-
D	13h05	Collombey-Muraz 1	Martigny 2	-	-
D	13h30	Bagnes 2	Collombey-Muraz 2	-	-
A	13h55	Monthey-Chablais 1	Agaune 1	-	-
A	14h20	Bagnes 1	Charrat 1	-	-

	U10A	Repas
A	Anniviers	11h30
	Agaune 1	11h30
	Bagnes 1	13h10
	Charrat 1	13h10
	Charrat 2	11h55
	Martigny 1	12h45
	Monthey-Chablais 1	12h45
	Saillon-Leytron	12h45
	Sierre 1	11h30
	Sion 1	12h45

	U10D	repas
D	Bouveret Waves	11h05
	Agaune 2	11h55
	Agaune 3	11h55
	Bagnes 2	12h20
	Charrat 3	11h05
	Charrat 4	11h55
	Collombey-Muraz 1	11h55
	Collombey-Muraz 2	12h20
	Hélios	11h05
	Troistorrents	12h20
	Sion 2	12h20
Martigny 2	12h20	

U8

Ecole primaire du centre ville

Heure	Equipe A	Equipe B	Résultat
08h30	Charrat 2	Martigny 2	-
08h45	Agaune 1	Coll.-Muraz 1	-
09h00	Anniviers	Sierre 2	-
09h15	Saillon-Leytron	Coll.-Muraz 2	-
09h30	Charrat 2	Coll.-Muraz 1	-
09h45	Agaune 1	Martigny 2	-
10h00	Anniviers	Saillon-Leytron	-
10h15	Sierre 2	Coll.-Muraz 2	-
10h30	Martigny 2	Coll.-Muraz 1	-
10h45	Anniviers	Charrat 2	-
11h00	Agaune 1	Saillon-Leytron	-
11h15	Sierre 2	Coll.-Muraz 1	-
11h30	Charrat 2	Coll.-Muraz 2	-
11h45	Saillon-Leytron	Martigny 2	-
			-
			-
			-
12h45	Agaune 1	Sierre 2	-
13h00	Anniviers	Coll.-Muraz 2	-
13h15	Saillon-Leytron	Coll.-Muraz 1	-
13h30	Charrat 2	Sierre 2	-
13h45	Anniviers	Agaune 1	-
14h00	Martigny 2	Coll.-Muraz 2	-
14h15	Anniviers	Coll.-Muraz 1	-
14h30	Agaune 1	Coll.-Muraz 2	-

Heure	Equipe A	Equipe B	Résultat
08h30	Charrat 1	Martigny 1	-
08h45	Bagnes	Sion	-
09h00	Agaune 2	Coll.-Muraz 3	-
09h15	Charrat 1	Sierre 1	-
09h30	Bagnes	Martigny 1	-
09h45	Coll.-Muraz 3	Sion	-
10h00	Agaune 2	Sierre 1	-
10h15	Bagnes	Charrat 1	-
10h30	Coll.-Muraz 3	Martigny 1	-
10h45	Sion	Sierre 1	-
11h00	Agaune 2	Charrat 1	-
11h15	Bagnes	Coll.-Muraz 3	-
11h30	Sierre 1	Martigny 1	-
11h45	Agaune 2	Sion	-
			-
			-
			-
12h30	Charrat 1	Coll.-Muraz 3	-
12h45	Bagnes	Sierre 1	-
13h00	Agaune 2	Martigny 1	-
13h15	Charrat 1	Sion	-
13h30	Coll.-Muraz 3	Sierre 1	-
13h45	Agaune 2	Bagnes	-
14h00	Sion	Martigny 1	-
14h15	Charrat 2	Saillon-Leytron	-
14h30	Martigny 2	Sierre 2	-

U8	Repas
Anniviers	11h10
Agaune 1	11h25
Agaune 2	12h10
Bagnes	11h40
Charrat 1	11h25
Charrat 2	11h55
Coll.-Muraz 1	11h40
Coll.-Muraz 2	11h55
Coll.-Muraz 3	11h40
Martigny 1	11h55
Martigny 2	11h55
Saillon-Leytron	12h10
Sierre 1	11h55
Sierre 2	11h40
Sion	12h10



Règlement de jeu U10 (GALA FINAL 2026)

Entraîneur / Trainer	Carte d'entraîneur Swissbasketball avec reconnaissance Entraîneur U10 obligatoire. <i>Trainerkarte Swiss Basketball mit U10 Trainererkennung obligatorisch.</i>
Licences / Lizenzen	Tous les joueurs et entraîneurs doivent être licenciés à Swissbasketball. Pour son 1 ^{er} tournoi « à l'essai », un joueur pourra jouer sans être licencié, sauf s'il a été licencié auparavant. Si le joueur souhaite jouer un 2 ^e tournoi, il devra alors être licencié. <i>Trainer und Spieler müssen Swiss Basketball Lizenziert sein. Bei seinem ersten „Probe“-Turnier kann ein Spieler spielen, ohne lizenziert zu werden, ausser er wurde zuvor lizenziert. Wenn der Spieler ein zweites Turnier spielen möchte, muss er lizenziert werden.</i>
Paniers / Korbhöhe	2.60 m.
Ballon / Bälle	N° 5
Equipe / Mannschaft	Minimum 6 joueurs, maximum 12 joueurs <i>Minimum 6 Spieler, Maximum 12 Spieler</i>
Joueurs sur le terrain / Spieler auf dem Feld	4
Périodes / Perioden	4
Durée de la période / Dauer des Periode	4 minutes, avec arrêt du chrono aux fautes. 4 Minuten, mit Stop-Chrono für Fehler.
Remplacements / Auswechslungen	Sur blessure, 3 fautes ou faute technique. Le remplaçant est un des joueurs qui a joué le moins de périodes. La période de remplacement ne compte pas. <i>Bei Verletzung, 3 Fehler oder technischer Fehler, muss der Spieler, der am wenigsten Perioden gespielt hat, wechseln (in Periodenanzahl). Die Auswechslungsperiode zählt nicht.</i>
Période par joueur / Periode pro Spieler	Un joueur peut jouer au maximum une période de plus que celui qui a joué le moins de périodes. <i>Ein Spieler darf maximum eine Periode mehr als der Spieler der am wenigsten gespielt hat, spielen.</i>
Temps morts / Auszeit	Pas de temps morts. <i>Kein Auszeit.</i>
Vainqueur / Gewinner	L'équipe qui remporte le plus de périodes. L'égalité est acceptée. <i>Die Mannschaft, die am meisten Perioden gewonnen hat, ist di Gewinner. Gleichheit ist angenommen.</i>
Faute technique / Technischer Fehler	Au joueur : Le joueur s'assied sur le banc et peut rejouer à la période suivante. La période compte. Au coach : Le ballon est donné à l'adversaire, et la faute est signalée à l'organisateur. Si 2 fautes techniques sont signifiées, la commission Mini Basket doit être informée. Am Spieler : Der Spieler setzt sich auf den Bank und darf in der nächstenperiode wieder spielen. Die Periode zählt. Am Coach : Ball dem Gegner, der Foul wird am Organisator gemeldet. Bei angemeldete 2 technische Fehlers, muss Mini Basket Commission informiert werden.
Règles / Regeln	Sont pris en compte : <ul style="list-style-type: none"> - Retour en zone - Système de possession alternée (flèche) - 5 secondes - Fautes personnelles. Si la faute est commise sur le tir, on donne 1 point à l'attaque + la possession de la balle, 2 pts sur panier marqué + possession. Ne sont pas pris en compte : <ul style="list-style-type: none"> - 3 secondes, 8 secondes et 24 secondes - Fautes d'équipes Défense individuelle obligatoire, et les écrans sont interdits. Es wird folgendes berücksichtigt : <ul style="list-style-type: none"> - Rückzug - System Wechselnden Besitz (Pfeil) - 5 Sekunden - Individuelles-Fouls. Wenn das Foul auf einem Schuss begangen wird, erhält die angreifende Mannschaft 1 Punkt + den Ballbesitz, 2 punkte durch eine Erzielten shoot). Folgendes wird nicht berücksichtigt : <ul style="list-style-type: none"> - 3 Sekunden, 8 Sekunden, 24 Sekunden - Mannschafts-Fouls Individuelle Verteidigung ist obligatorisch, und Blocks sind verboten.